ISTRUZIONI DI MONTAGGIO FOTOGRAFICHE

art. 3000



Instructions with step by step photos
Schritt für Schritt Bauanleitung mit Photos
Instructions de montage avec photos



CMR Viale Ugo Foscolo, 59 - 57121 Livorno - Italia tel. +39 (0)586 405346 fax. +39 (0)586 404147 e-mail: info@colombini.biz www.colombini.biz

BARRACUDA

art. 3000 modello fornito in scatola di montaggio con tutti gli accessori per il montaggio. (compreso 2motori elettrici).

CARATTERISTICHE TECNICHE - TECHNICAL DATA: Lunghezza Beam mm. 800 mm. 800 Lunghezza f.t. Overall length Larghezza Width mm. 220 Peso g. 2950 Weight Radiocomando RC control 2 canali

ATTENZIONE: questo modello non è un giocattolo, non è adatto a ragazzi di età inferiore ai 14 anni. Per la prima prova in acqua, rivolgetevi a un modellista esperto o ad una associazione modellistica. Evitate di installare radiocomandi vecchi o poco affidabili e controllate sempre lo stato di carica delle batterie (spesso questi due elementi sono la causa più frequente di danneggiamenti).

Prima di ogni prova, accendete prima la trasmittente e poi procedete con le altre operazioni (questo per evitare accensioni accidentali ed improvvise del motore).

Prestate molta attenzione, all'elica.

Quando il modello viene usato dai ragazzi, è sempre opportuna la presenza di un adulto.

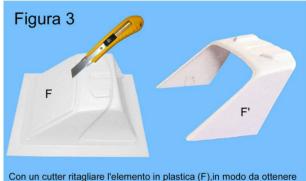
L'osservazione di queste poche regole e soprattutto di quelle del "buon senso", vi permetteranno di praticare questo hobby con sicurezza e divertimento.

La ditta CMR, qualora si presenti la necessità, si riserva il diritto di modificare in qualsiasi momento e senza preavviso queste istruzioni.

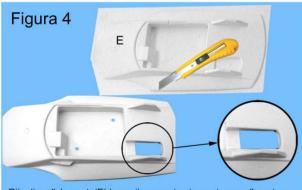
I prodotti possono subire delle modifiche tecniche e/o estetiche a causa di forza maggiore o di contingenti esigenze di produzione.



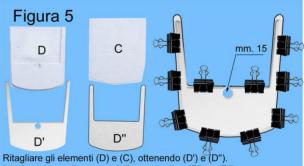




Con un cutter ritagliare l'elemento in plastica (F),in modo da ottenere il castello di poppa (F'). Rifinire i tagli con carta vetrata e aggiustare.



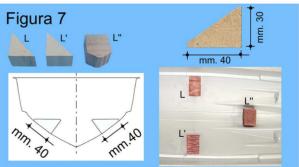
Ritagliare l'elemento(E) lungo il suo perimetro e, ricavare l'apertura per la scala di poppa.



Ritagiare gii elementi (D) e (C), ottehendo (D) e (D).
Incollare, con colla per modellismo plastico, (D') su (D").
Rifinire poi tutto il perimetro con carta vetrata.
Forare con una punta da mm. 15 nel punto di passaggio dell'asse del timone.



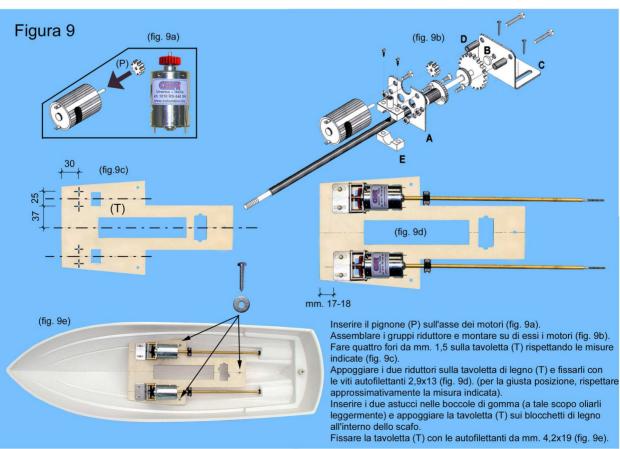
e due da mm. 7,3 nei punti di uscita degli assi elica. (Si consiglia di forare con una punta più piccola e poi allargare gradualmente fino al diametro desiderato con una lima tonda.



Incollare i blocchetti di legno (L), (L') alle fiancate interne dello scafo, (in modo che il lato più lungo si trovi orizzontale) e (L") al centro dello scafo, verso poppa.

La loro posizione è chiaramente indicata sullo scafo.



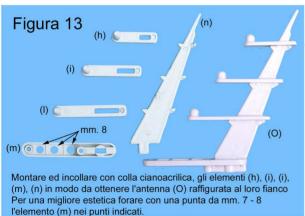


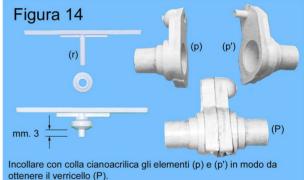


Appoggiare la coperta sullo scafo e usare una serie di mollette per tenerli perfettamente aderenti. Rifinire poi il bordo con carta vetrata.



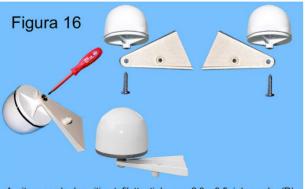




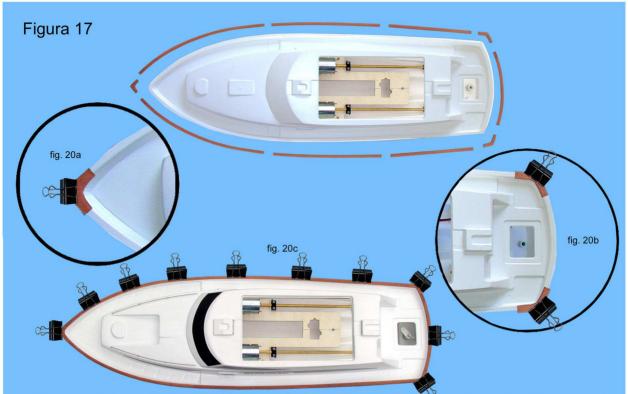


ottenere il verricello (P).
Inserire l'elemento (r) sul suo supporto e scorciare il perno alla misura indicata (non incollare!!).





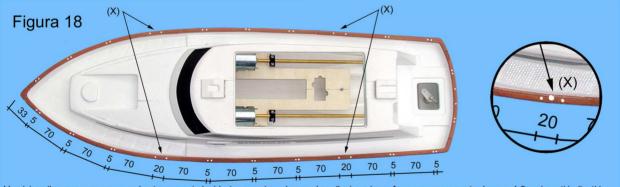
Avvitare con le due viti autofilettanti da mm. 2,9 x 9.5, i due radar (R) sulle rispettive basi.



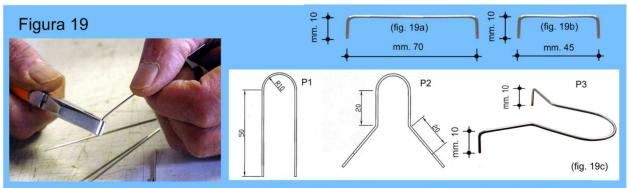
Incollare il corrimano in legno sul bordo dello scafo. Iniziare col posizionare, tenendoli fermi con delle mollette, l'elemento di prua (fig. 20a) ed i due elementi d'angolo a poppa (fig 20b). Trovata la giusta posizione, si può procedere all'incollaggio con colla cianoacrilica.

Analogamente, dopo averne aggiustato la lunghezza, procedere all'incollaggio di tutti gli altri elementi (fig. 20c).

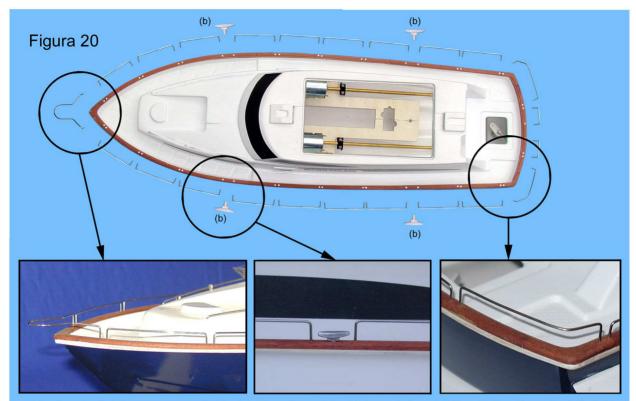
Rifinire il bordo e arrotondare gli spigoli con carta vetrata.



Verniciare il passamano con vernice trasparente lucida (o opaca) per legno, dopo l'esiccazione, forare con una punta da mm. 1,2 nei punti indicati in figura e rispettando le misure indicate. Con una punta da mm. 2,5 forare nei punti indicati con (X), serviranno in seguito per il posizionamento delle bitte.



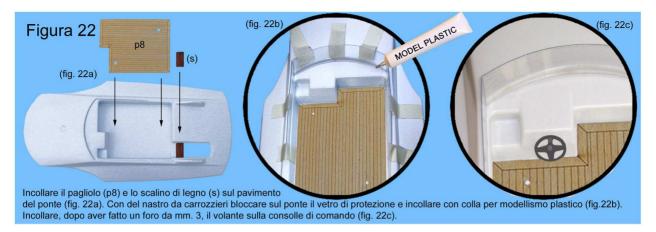
Tagliare, dal filo di acciaio inox, n° 9 spezzoni da mm. 90 e n° 2 da mm. 45 e sagomare come mostrato in figura 19a e in figura 19b . Tagliare uno spezzone da circa mm. 140 e sagomare come mostrato in figura 19c, ottenendo il pulpito di prua.



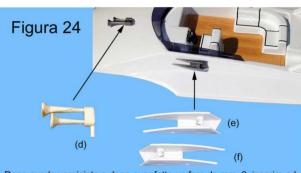
Iniziare il montaggio del passamano partendo dal pulpito di prua, inserendolo nei fori precedentemente fatti, e poi, di seguito, montare tutti gli altri elementi metallici. Se necessario incollare gli elementi metallici con una goccia di colla cianoacrilica. Inserire ed incollare le bitte (b) nei loro fori.



Stendere su di un piano i paglioli tagliati al laser (fig. 21a) e, successivamente, dopo averli trattati con vernice trasparente, incollarli con colla a contatto o con colla epoxi sul ponte della barca e sulla pedana di poppa (fig. 21b).

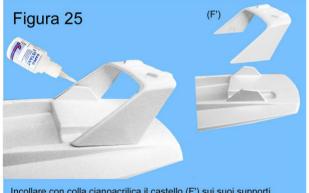


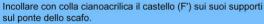




Dopo averle verniciate e dopo aver fatto un foro da mm. 3, inserire ed incollare sul ponte le trombe (d).

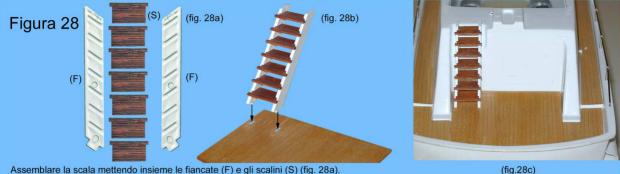
Verniciare ed incollare sulle rispettive fiancate i supporti per le luci di via (e) ed (f).











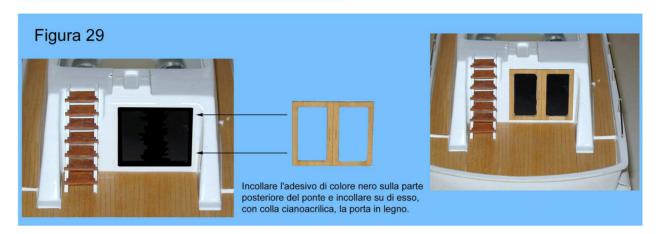
Assemblare la scala mettendo insieme le fiancate (F) e gli scalini (S) (fig. 28a).

Inserire la scala interiento inserire le inflicate (r) e gli scalini (s) (fig. 26a).

(fig. 26a).

(fig. 26b).

Posizionare il pagliolo al suo posto a poppa (fig. 28c), aggiustare la posizione della scala e incollare la scala al pagliolo. (non icollare la scala allo scafo, il pagliolo dovrà essere rimovibile per ispezionare il comando del timone).

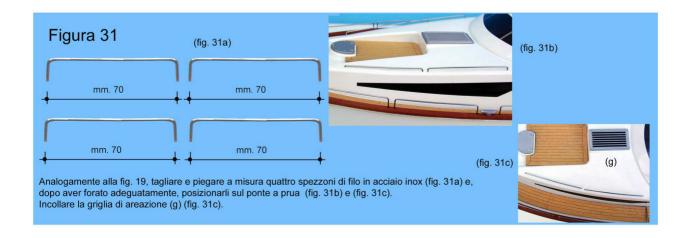








Avvitare sugli assi i dadi di ottone M4 e le due eliche (1 destra - 1 sinistra), dopodiché bloccarle serrando su di esse i dadi di ottone.



A questo punto il montaggio del vostro "BARRACUDA" è terminato, non rimane che fare gli ultimi ritocchi di verniciatura, applicare gli adesivi,montare il radiocomando e fare la prova in acqua, durante la quale potrete mettere a punto i comandi per una buona navigazione.

Per il montaggio del radiocomando fare riferimento allo schema allegato.

Buon divertimento e buona navigazione con il "BARRACUDA"

